



Ibrahim BENDRISS

✉ bendrisspro03@gmail.com

🌐 www.linkedin.com/in/ibrahim-bendriss

📄 Permis B

📞 +33 7 71 14 06 56

Présentation

Étudiant en 4^e année d'école d'ingénieur en informatique, passionné par la cybersécurité et les réseaux, je développe mes compétences techniques à travers mes projets et ma curiosité. Je souhaite mettre ma rigueur, ma réactivité et mon sens de la résolution de problèmes.

Hardskills

Langages de programmation appris à ce jour.

- Web : HTML · CSS · JavaScript · PHP
- Bas niveau : Assembleur
- Compilés : C · C++ · Java
- Script : Python

Softskills

Comportement

- Bienveillant
- Dynamique
- Très communicatif

Travail

- Sérieux
- Anticipation
- Rigoureux (je prends note tout le temps !)

Qualité

- Performant
- Une erreur n'est produite qu'une fois, jamais si j'apprends des erreurs des autres
- À l'écoute et très curieux, n'hésite pas une seconde à poser des questions

Langues

Anglais B2

Centres d'intérêt

Voyage

- J'ai voyagé en Espagne, Angleterre et récemment au Canada

Sport

- Basket, 8 ans, pratique universitaire

Opportunité

Je suis à la recherche d'un stage pour boucler ma 4^e année d'ingénieur. Un stage de maximum quatre mois et minimum deux mois. Tous domaines me conviennent, j'aimerais découvrir et maîtriser toute sorte de compétences pour être polyvalent.

Diplômes

Mobilité au Canada, ÉTS, Montréal, Canada 2025-2026

- Conception de jeu vidéo
- Conception d'application mobile
- Sécurité des systèmes
- Les fondamentaux de l'IdO
- Programmation : Patrons et Algorithmes efficaces

Cycle ingénieur Polytech Marseille, 2024-2027

- Introduction à de nouveaux langages (C, C++, Assembly, Java, Web)
- Connaître les logiciels informatiques et l'architecture des ordinateurs
- Conception de divers algorithmes
- Conception et entraînement d'intelligence artificiel
- Création d'objet, modélisation d'environnement
- Diverse notions mathématiques associées à l'informatique

Classe préparatoire Polytech Marseille, 2022-2024

- Mathématiques (Algèbre et Analyse)
- Informatique (Python, CSS et HTML)
- Sciences de l'ingénieur (Ingénierie transverse, analyse fonctionnelle)

Expériences professionnelles

Professeur particulier et collectif en mathématiques

Depuis septembre 2024 **Academia** Marseille

- Proposer un cours préparé et évaluer le niveau de l'élève
- Proposer des exercices en rapport à l'objectif pédagogique à atteindre
- Fixer des objectifs au bout d'un certain nombre de séances
- Approfondissement des connaissances

Assistant informatique (stage)

Avril 2019 **Erilia** Marseille

- Réaliser et assurer l'assistance et le support technique auprès des clients
- Découverte du pôle développement sur la conception d'application web
- Découverte du pôle infrastructure et liaison avec le réseau Erilia

Projets

Projet personnel

- Création d'une scène 3D avec Blender (en cours)
- Création d'une équipe de Freelance Développeur pour la conception de projet d'entreprise
- Création d'un jeu vidéo avec Unreal Engine 5 en Blueprint et un second en C++ (en cours)

Projets académiques

- Réalisation d'un site internet en tant que débutant
- Création d'un jeu vidéo avec SDL2
- Création d'une scène pour jeu vidéo avec OpenGL
- Apprentissage d'une intelligence artificielle
- Initialisation aux threads en Java
- Création d'une application mobile, un jeu éducatif au Canada
- Création d'un jeu vidéo 2D et 3D au Canada
- Manipulation de l'IoT et cybersécurité au Canada